



GASILSKA ZVEZA KOKRA

Mladinska komisija

Bleiweisova 34

4000 KRANJ

tel.: 04/20-25-687

e-pošta: gz.kokra@siol.net

Uradne ure: vsak torek od 17.00-19.00

Datum: 29. avgusta 2006

Dokument: D227a/2006

Pravila in točkovanje za izvedbo kviza gasilske mladine

MLAJŠI PIONIRJI:

Požarna preventiva: Ekipa prejme testno polo z 10 vprašanji. Testno polo rešujejo skupaj. Vsako vprašanje ima po tri odgovore, označene z A, B in C. Tekmovalci obkrožijo po en pravilen oz. najbolj pravilen odgovor pri vsakem vprašanju. Vprašanja so iz snovi za bronasto in srebrno značko.

Točkovanje:

- Za vsak nepravilen odgovor 3 kazenske točke

Gasilska abeceda, splošno znanje (sistem "male sive celice"): Ekipa izžreba tri črke abecede oziroma izbere številko pod katero se skrivajo tri črke. Za vsako izmed črk se skriva določeno gasilsko orodje, oprema ali druga stvar, povezana z gasilstvom, naravo (živali, rastline,...) ali splošnim znanjem (šport, slovenska mesta), ki jo mlajši tekmovalci poznajo preko svojega dela ali preko učenja za preventivne značke ali splošnega znanja (primer: izžrebana je črka R, za črko se skriva ROČNIK). Sodnik pri žrebu črk začne brati posamezne trditve, ki opisujejo določeno gasilsko orodje, opremo, stvar iz narave,... Za vsako črko bodo pripravljene po tri trditve. Tekmovalci skušajo po prebrani trditvi ugotoviti, za katero stvar gre, če ne vedo odgovora, prosijo sodnika za nadaljevanje. Ko ugamejo ali če zmanjka trditve za opis, prične sodnik z naslednjo črko.

Točkovanje:

- Če ekipa ugame po prvi trditvi 10 točk
- Če ekipa ugame po drugi trditvi 6 točk
- Če ekipa ugame po tretji trditvi 2 točki
- Če ekipa ne ugame 0 točk

Odgovarja le en član ekipe. Če odgovori napačno, sodnik prične z naslednjo trditvijo. Za odgovor na posamezno trditve ima ekipa do 10 sekund časa, če ne odgovorijo pravočasno, sodnik nadaljuje z naslednjo trditvijo.

Vežanje vozlov: vsak izmed članov ekipe si izbere po en vozle. Izbirajo lahko med jamborskim, tkalskim in tesarskim vozlom. Vsak član dela drug vozle. Tekmovalci se postavijo za črto, ki stoji 3m pred stojalom za izdelavo vozlov, kjer so pripravljene tudi vrvi. Po znaku sodnika pristopijo do stojala z vrvmi in v čim krajšem času skušajo napraviti ustrezen vozle. Ko končajo, se umaknejo od stojala za korak nazaj. Na voljo imajo **60 sekund**. Po tem času morajo zaključiti z delom.

Točkovanje:

- Vsaka sekunda izvajanja naloge 1 kazenska točka
- Napačno izdelan ali neizdelan vozle 10 kazenskih točk

Upošteva se čas, ko končajo in pravilna izvedba vozla.

Sestavljanje: Izbrano bo določeno gasilsko orodje, oprema, vozilo ali kaj podobnega. Ta lik se bo v velikosti A3 razrezal na 6 do 9 enakih delov. Sodnik bo ekipo že pred nastopom seznanil s tem, kaj mora sestaviti. Ni nujno, da bodo ekipa imele za sestaviti isto sliko. Meri se čas izvajanja vaje. Ekipa ima na voljo 30 sekund.

Točkovanje:

- Vsaka sekunda izvajanja naloge 1 kazenska točka
- Nesestavljen lik 30 kazenskih točk

Če je lik nesestavljen po 30 sekundah, ekipa dobi kazen za nesestavljen lik (30 točk), čas pa se ne upošteva.

STAREJŠI PIONIRJI:

Požarna preventiva: Ekipa prejme testno polo z 10 vprašanji. Testno polo rešujejo skupaj. Vsako vprašanje ima po tri odgovore, označene z A, B in C. Tekmovalci obkrožijo po en pravilen oz. najbolj pravilen odgovor pri vsakem vprašanju. Vprašanja so iz snovi za srebrno in zlato značko.

Točkovanje:

- Za vsak nepravilen odgovor 3 kazenske točke

Gasilska abeceda, splošno znanje (sistem "male sive celice"): Ekipa izžreba tri črke abecede oziroma izbere številko pod katero se skrivajo tri črke. Za vsako izmed črk se skriva določeno gasilsko orodje, oprema ali druga stvar, povezana z gasilstvom, naravo (živali, rastline,...) ali splošnim znanjem (šport, slovenska mesta,...), ki jo starejši tekmovalci poznajo preko svojega dela ali preko učenja za preventivne značke ali splošnega znanja (primer: izžrebana je črka R, za črko se skriva ROČNIK). Sodnik pri žrebu črk začne brati posamezne trditve, ki opisujejo določeno gasilsko orodje, opremo, stvar iz narave,... Za vsako črko bodo pripravljene po tri trditve. Tekmovalci skušajo po prebrani trditvi ugotoviti, za katero stvar gre, če ne vedo odgovora, prosijo sodnika za nadaljevanje. Ko ugamejo ali če zmanjka trditev za opis, prične sodnik z naslednjo črko.

Točkovanje:

- Če ekipa ugame po prvi trditvi 10 točk
- Če ekipa ugame po drugi trditvi 6 točk
- Če ekipa ugame po tretji trditvi 2 točki
- Če ekipa ne ugame 0 točk

Odgovarja le en član ekipe. Če odgovori napačno, sodnik prične z naslednjo trditvijo. Za odgovor na posamezno trditev ima ekipa do 10 sekund časa, če ne odgovorijo pravočasno, sodnik nadaljuje z naslednjo trditvijo.

Vežanje vozlov: vsak izmed članov ekipe izžreba vozle. Izbirajo lahko med jamborskim, tkalskim in tesarskim vozlom. Vsak član dela drug vozle. Tekmovalci se postavijo za črto, ki stoji 3m pred stojalom za izdelavo vozlov, kjer so pripravljene tudi vrvi. Po znaku sodnika pristopijo do stojala z vrvmi in v čim krajšem času skušajo napraviti ustrezen vozle. Ko končajo, se umaknejo od stojala za korak nazaj. Na voljo imajo **30 sekund**. Po tem času morajo zaključiti z delom.

Točkovanje:

- Vsaka sekunda izvajanja naloge 1 kazenska točka
- Napačno izdelan ali neizdelan vozle 10 kazenskih točk

Upošteva se čas, ko končajo in pravilna izvedba vozla.

Gašenje z gasilniki: Člani ekipe na sodnikov znak potegnejo listek z imenom gasilnika in ga postavijo na označeno mesto na katerem je prikazana vrsta požara.

Napake pri delu:

- vsaka sekunda izvajanja naloge je 1 negativna točka.
- nepravilno postavljen gasilnik - 5 negativnih točk

MLADINCI:

Požarna preventiva: Ekipa prejme testno polo z 10 vprašanji. Testno polo rešujejo skupaj. Vsako vprašanje ima po tri odgovore, označene z A, B in C. Tekmovalci obkrožijo po en pravičen oz. najbolj pravičen odgovor pri vsakem vprašanju. Vprašanja so iz snovi za srebrno in zlato značko.

Točkovanje:

- Za vsak nepravilen odgovor 3 kazenske točke

Gasilska abeceda, splošno znanje (sistem "male sive celice"): Ekipa izžreba tri črke abecede oziroma izbere številko pod katero se skrivajo tri črke. Za vsako izmed črk se skriva določeno gasilsko orodje, oprema ali druga stvar, povezana z gasilstvom, naravo (živali, rastline,...) ali splošnim znanjem (šport, slovenska mesta,...), ki jo starejši tekmovalci poznajo preko svojega dela ali preko učenja za preventivne značke ali splošnega znanja (primer: izžrebana je črka R, za črko se skriva ROČNIK). Sodnik pri žrebu črk začne brati posamezne trditve, ki opisujejo določeno gasilsko orodje, opremo, stvar iz narave,... Za vsako črko bodo pripravljene po tri trditve. Tekmovalci skušajo po prebrani trditvi ugotoviti, za katero stvar gre, če ne vedo odgovora, prosijo sodnika za nadaljevanje. Ko ugamejo ali če zmanjka trditev za opis, prične sodnik z naslednjo črko.

Točkovanje:

- Če ekipa ugame po prvi trditvi 10 točk
- Če ekipa ugame po drugi trditvi 6 točk
- Če ekipa ugame po tretji trditvi 2 točki
- Če ekipa ne ugame 0 točk

Odgovarja le en član ekipe. Če odgovori napačno, sodnik prične z naslednjo trditvijo. Za odgovor na posamezno trditev ima ekipa do 10 sekund časa, če ne odgovorijo pravočasno, sodnik nadaljuje z naslednjo trditvijo.

Vežanje vozlov: vsak izmed članov ekipe izžreba vozle. Izbirajo lahko med jamborskim, tkalskim in tesarskim vozlom. Vsak član dela drug vozle. Tekmovalci se postavijo za črto, ki stoji 3m pred stojalom za izdelavo vozlov, kjer so pripravljene tudi vrvi. Po znaku sodnika pristopijo do stojala z vrvmi in v čim krajšem času skušajo napraviti ustrezen vozle. Ko končajo, se umaknejo od stojala za korak nazaj. Na voljo imajo **30 sekund**. Po tem času morajo zaključiti z delom.

Točkovanje:

- Vsaka sekunda izvajanja naloge 1 kazenska točka
- Napačno izdelan ali neizdelan vozle 10 kazenskih točk

Upošteva se čas, ko končajo in pravilna izvedba vozla.

Spajanje cevi na trojak: Ekipa mora v čim krajšem času speti vse cevi na trojak. Na voljo bodo trojak, 1 B cev in 2 C cevi. Vsak izmed članov ekipe mora speti vsaj eno cev na trojak. Tekmovalci se postavijo za črto, 3m od orodja. Na znak sodnika pristopijo in pričnejo z delom. Sodnik meri čas izvajanja naloge. Čas za dokončanje vaje je 60 sekund.

Točkovanje:

- Vsaka sekunda izvajanja naloge 1 kazenska točka
- Pol zapeta ali ne zapeta spojka 10 kazenskih točk

Predsednik Mladinske komisije
Gasilske zveze Kokra
Aleš Ropotar l. r.